



ΑΡΧΑΙΑ
ΕΛΛΗΝΙΚΗ
ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ

6

Ομήρου Οδύσσεια

ΣΤΟΑ Η΄ ΑΡΧΑΙΑΣ ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑΣ

ΘΥΡΑ 6: ΟΜΗΡΟΥ ΟΔΥΣΣΕΙΑ

Η «Οδύσσεια» αρχίζει με το τέλος της πολιορκίας της Τροίας, φθάνει έως την επιστροφή του Οδυσσέα στην Ιθάκη και περιγράφει τις περιπέτειες του ήρωα.

Αποτελείται από τρία μέρη:

(α) Την «Τηλεμάχεια» (ραψωδίες α - δ). Ο γιος του Όδυσσέα Τηλέμαχος φθάνει στην Πύλο στο Νέστορα και ύστερα πηγαίνει στην Λακεδαίμονα στο Μενέλαο, για να ζητήσει πληροφορίες για τον πατέρα του.

(β) Την επιστροφή του Όδυσσέα (ραψωδίες ε - ν). Ο Οδυσσέας βρίσκεται από καιρό στο νησί της Καλυψοός ερωτευμένος με τη θεά, επί-Ουρώντας δμο>ς πάντα να γυρίση στο νησί του. Κάποτε αναχωρεί, αλλά μεγάλη τρικυμία τον ρίχνει στο νησί τ&v Φαιάκων. Έκει συναντά την κόρη του βασιλιά Αλκινόου Ναυσικά. Ο Αλκίνοος τον προσκαλεί να διηγηθή τις περιπέτειες του και εκείνος αφηγείται τη συνάντησή του με τους Κίκονες, τους Λωτοφάγους, τους Λαιστριγόνες και τη μάγισσα Κίρκη, ή οποία μεταμόρφωσε πολλούς συντρόφους του σε χοίρους. Αφηγείται επίσης τις περιπέτειες του στη χώρα των Κιμμερίων, όπου συμβουλευθήκε το μαντείο των νεκρών, στη θάλασσα των Σειρήνων, στο νησί του Ηλίου και στο νησί της Καλυψούς. "Όταν τελείωσε τη διήγηση του, οδηγήθηκε στο νησί του με πλοίο των Φαιάκων.

(γ) Την εξόντωση των μνηστήρων και τη ρύθμιση των πραγμάτων του βασιλείου του.